

Pravilnik za turnir u fudbalu

Na Primatijadi koja će se održati u periodu od 27.4. - 2.5.2016. biće održan turnir u fudbalu u muškoj i ženskoj konkurenciji. Tačan broj timova i grupa će se znati nakon zaključenja prijave timova 15.4.2016, a raspored po grupama nakon žrebanja koje će biti organizovano 27.4.2016. na prvom sastanku delegata.

Sistem takmičenja

Timovi će biti podeljeni u grupe na osnovu broja prijavljenih ekipa i igraće se dve faze, grupna i eliminaciona.

Tokom prva dva dana takmičenja, igraće se utakmice grupne faze po jednodružnom bod sistemu pri čemu će svaka ekipa makar jednom igrati dve utakmice u jednom danu. Iz grupa će ukupno proći četiri ekipe u polu-finale.

Pravo učešća na takmičenju

Pravo učešća na takmičenju imaju svi fakulteti učesnice sa po jednom ekipom sa fakulteta ukoliko ispunjavaju sledeće uslove:

- da u timu imaju isključivo igrače sa matičnog fakulteta
- da su prijavili ekipu do 15.4.2016.
- da igrači poseduju kod sebe indeks kao dokaz da pohađaju fakultet koji predstavljaju u sportskim takmičenjima

Propozicije takmičenja

Sve utakmice kako u muškoj tako i u ženskoj kategoriji će se igrati po sledećim pravilima:

- utakmica u grupnoj fazi traje 2*10 minuta, dok u eliminacionoj fazi traje 2*15 minuta, sa pauzama između dva poluvremena od pet minuta
- Vreme se tokom trajanja meča ne zaustavlja osim u slučaju povrede, time-outa ili pauze usled povrede igrača i nepredvidjenih okolnosti koje traju duže od 30 sekundi
- Utakmice se igraju sa standardnom loptom broj 4
- Ekipu na terenu cine pet igrača (4 igrača + 1 golman)
- Ekipa može maksimalno prijaviti 12 igrača za takmičenje, a 10 igrača po utakmici
- Ekipa ima pravo na neograničen broj letećih izmena
- Svaka ekipa ima po jedan time-out po poluvremenu u trajanju od jednog minuta

- Golman ne sme da uhvati loptu koja mu je vraćena od strane igrača
- Golman ne sme da baci loptu rukom preko polovine terena
- Korner se izvodi ako se lopta odbije od protivničkog igrača u polje iza gola, ili ukoliko se odbije od golmana i iza gola izađe van linije koja označava golmanski prostor
- Za oštrije startove (klizeći, povlačenje za dres, ruku, udarac u predelu glave i vrata) dobija se isključenje u trajanju od dva minuta
- Ukoliko igrač bude dva puta isključen u toku jedne utakmice, dobija crveni karton i više se ne može vratiti u igru, a nakon dva minuta ga može zameniti drugi igrač
- U slučaju namernog izazivanja tuče na terenu, udaranja protivničkih igrača i trenera, učesnici u tuči se direktno isključuju
- U slučaju napada na službena lica (delegate i sudije) igrač se automatski isključuje bez prava zamene
- U slučaju povlačenja ekipe sa terena pre završetka utakmice, utakmica se automatski registruje službenim rezultatom 3:0 u korist protivnika i ekipa koja se povukla sa terena se kažnjava automatskim oduzimanjem jednog boda
- Ekipa ima pravo da u jednom poluvremenu napravi pet prekršaja, a nakon toga svaki naredni će biti kažnjen izvođenjem kaznenog udarca sa devet metara
- U slučaju načinjenog prekršaja, igranja rukom ili bilo koje povrede pravila u golmanskom prostoru, biće dosudjen kazneni udarac, odnosno penal, koji se izvodi sa sedam metara
- Prilikom izvođenja prekida, živi zid mora stajati na udaljenosti od pet metara
- Prilikom izvođenja auta lopta mora biti na ili iza aut linije
- U slučaju nerešenog ishoda u eliminacionom delu takmičenja, pobednika će odlučiti produžetci u trajanju od 2*5 minuta, sa pauzom između produžetaka od jednog minuta, a ukoliko i nakon produžetaka ne bude pobednika, o pobedniku će odlučiti penali u tri serije koji će se izvoditi sa udaljenosti od sedam metara
- Utakmicu će voditi dvojica sudija i zapisničar pored terena
- Ukoliko u grupnoj fazi dva ili više tima imaju isti broj bodova, o poretku će odlučivati sledeći faktori po navedenom redu: međusobni duel, gol razlika, broj postignutih golova, žreb

Sva navedena pravila su u skladu sa pravilima evropske kuće fudbala (UEFA) za mali fudbal (Futsal) i svako ne pridržavanje istih povlači automatsku diskvalifikaciju sa turnira.

Pravilnik za turnir u odbojci

Na Primatijadi koja će se održati u periodu od 27.4. - 2.5.2016. biće održan turnir u odbojci u muškoj i ženskoj konkurenciji. Tačan broj timova i grupa će se znati nakon zaključenja prijave timova 15.4.2016, a raspored po grupama nakon žrebanja koje će biti organizovano 27.4.2016. na prvom sastanku delegata.

Sistem takmičenja

Timovi će biti podeljeni u grupe na osnovu broja prijavljenih ekipa i igraće se dve faze, grupna i eliminaciona.

Tokom prva dva dana takmičenja, igraće se utakmice grupne faze po jednokružnom bod sistemu pri čemu će svaka ekipa makar jednom igrati dve utakmice u jednom danu. Iz grupa će ukupno proći četiri ekipe u polu-finale.

Pravo učešća na takmičenju

Pravo učešća na takmičenju imaju svi fakulteti učesnice sa po jednom ekipom sa fakulteta ukoliko ispunjavaju sledeće uslove:

- da u timu imaju isključivo igrače sa matičnog fakulteta
- da su prijavili ekipu do 15.4.2016.
- da igrači poseduju kod sebe indeks kao dokaz da pohađaju fakultet koji predstavljaju u sportskim takmičenjima

Propozicije takmičenja

- Utakmica se igra na dva dobijena seta do 25 poena
- Ekipu čini 6 igrača u polju i 6 izmena
- Ekipa ima pravo na neograničen broj izmena koje se moraju prijaviti pre izvršenja
- Jedan set traje dok neka ekipa ne osvoji 25 poena
- Ukoliko rezultat bude 24:24, set se igra dok neka ekipa ne ostvari dva poena razlike
- Poslednji, treći set se igra po sistemu tie-break-a do 15 osvojenih poena
- Ukoliko rezultat bude 14:14 igra se dok neka ekipa ne ostvari dva poena prednosti
- Svaka ekipa može imati po jednog igrača na poziciji libera, koji može igrati samo u drugoj liniji
- Igrači se moraju rotirati u polju i na servisu u smeru kazaljke na satu prilikom svake promene servisa

- Meč vodi jedan glavni sudija i jedan pomoćni, linijski

Sva pravila i propisi su u skladu sa svetskom odbojkaškom federacijom (FIVB) i svako nepoštovanje istih povlači sa sobom isključenje iz takmičenja.

Pravilnik za turnir u košarci

Na Primatijadi koja će se održati u periodu od 27.4. - 2.5.2016. biće održan turnir u košarci u muškoj i ženskoj konkurenciji. Tačan broj timova i grupa će se znati nakon zaključenja prijave timova 15.4.2016, a raspored po grupama nakon žrebanja koje će biti organizovano 27.4.2016 na prvom sastanku delegata.

Sistem takmičenja

Timovi će biti podeljeni u grupe na osnovu broja prijavljenih ekipa i igraće se dve faze, grupna i eliminaciona.

Tokom prvih dva dana takmičenja, igraće se utakmice grupne faze po jednodružnom bod sistemu pri čemu će svaka ekipa makar jednom igrati dve utakmice u jednom danu. Iz grupa će ukupno proći četiri ekipe u polu-finale.

Pravo učešća na takmičenju

Pravo učešća na takmičenju imaju svi fakulteti učesnice sa po jednom ekipom sa fakulteta ukoliko ispunjavaju sledeće uslove:

- da u timu imaju isključivo igrače sa matičnog fakulteta
- da su prijavili ekipu do 15.4.2016.
- da igrači poseduju kod sebe indeks kao dokaz da pohađaju fakultet koji predstavljaju u sportskim takmičenjima

Propozicije takmičenja

Košarkaški turnir će se i u muškoj i u ženskoj kategoriji igrati po sledećim pravilima:

- Utakmica u grupnoj fazi takmičenja traje 2*10 minuta prljavo (zadnjih 3 minuta se štopuje), a u eliminacionoj fazi 2*15 minuta prljavo (zadnjih 5 minuta po poluvremenu se štopuje)
- Utakmice se igraju sa standardnom košarkaskom loptom
- Utakmicu vode dvojica sudija na terenu i zapisničar
- Ekipu na terenu čine 5 igrača
- Svaka ekipa može prijaviti maksimalno 12 igrača za takmičenje i 10 igrača po utakmici

- Ekipa ima pravo na neograničen broj izmena
- Svaka ekipa ima pravo na po jedan time-out po poluvremenu u trajanju od 1 minuta
- U slučaju nerešenog rezultata o pobedniku odlučuju produžetci u trajanju od 2 x 5 minuta prljavo
- U slučaju nerešenog rezultata nakon produžetaka o pobedniku odlučuje dodatni produžetak u trajanju od 5 minuta prljavo
- Svaka ekipa ima bonus od 5 faulova po poluvremenu. Nakon izlaska iz bonusa, svaki faul se sankcioniše izvođenjem dva slobodna bacanja
- Svaki igrač može da napravi maksimalno 5 faulova po utakmici. Nakon petog faula igrač se sankcioniše isključenjem sa utakmice a umesto njega odmah ulazi drugi igrač
- Napad ekipe može da traje maksimalno 24 sekunde o čemu vodi računa zapisničar pored terena koji glasovno upozorava ekipu na 5 sekundi pre isteka napada, a signalizira istek napada pištaljkom
- Lopta se mora preneti preko pola igrališta u roku od 8 sekundi
- Pogodak u košarci nosi dva poena, a izvan linije koja označava udaljenost od 6 m i 25 cm pogodak nosi tri poena. Pogodak sa slobodnog bacanja nosi jedan poen
- Pobjeda u grupnoj fazi donosi dva boda, a poraz jedan
- U slučaju povlačenja ekipe sa terena, utakmica se registruje službenim rezultatom 20:0 za protivničku ekipu, a ekipa koja se povukla sa terena se kažnjava oduzimanjem dva boda
- U slučaju nepojavljivanja na utakmici, utakmica se registruje službenim rezultatom 20:0, a ekipa koja se nije pojavila se kažnjava oduzimanjem dva boda
- U slučaju ulaska rezervnih igrača u teren u toku utakmice, ekipa se kažnjava tehničkom greškom i protivnička ekipa dobija dva slobodna bacanja i novi napad
- U slučaju napada na sudiju i službena lica od strane igrača, utakmica se automatski prekida i registruje službenim rezultatom 20:0 za protivnike, a ekipa čiji je igrač načinio napad se diskvalifikuje sa takmičenja
- U slučaju upada navijača na teren, ekipa čiji su navijači se kažnjava tehničkom greškom i protivnička ekipa dobija dva slobodna bacanja i novi napad
- Ukoliko u grupnoj fazi dva ili više tima imaju isti broj bodova, o poretku će odlučivati sledeći faktori po navedenom redu: međusobni duel, koš razlika, broj postignutih koševa, žreb

Sva pravila i propisi košarkaškog takmičenja su u skladu sa pravilima i propisima svetske košarkaške organizacije FIBA i svako nepoštovanje istih povlači sa sobom isključenje sa takmičenja.

Pravilnik za turnir u rukometu

Na Primatijadi koja će se održati u periodu od 27.4. - 2.5.2016. biće održan turnir u rukometu u muškoj i ženskoj konkurenciji. Tačan broj timova i grupa će se znati nakon zaključenja prijave timova 15.4.2016, a raspored po grupama nakon žrebanja koje će biti organizovano 27.4.2016 na prvom sastanku delegata.

Sistem takmičenja

Timovi će biti podeljeni u grupe na osnovu broja prijavljenih ekipa i igraće se dve faze, grupna i eliminaciona.

Tokom prva dva dana takmičenja, igraće se utakmice grupne faze po jednokružnom bod sistemu pri čemu će svaka ekipa makar jednom igrati dve utakmice u jednom danu. Iz grupa će ukupno proći četiri ekipe u polu-finale.

Pravo učešća na takmičenju

Pravo učešća na takmičenju imaju svi fakulteti učesnice sa po jednom ekipom sa fakulteta ukoliko ispunjavaju sledeće uslove:

- da u timu imaju isključivo igrače sa matičnog fakulteta
- da su prijavili ekipu do 15.4.2016.
- da igrači poseduju kod sebe indeks kao dokaz da pohađaju fakultet koji predstavljaju u sportskim takmičenjima

Propozicije takmičenja

Sve utakmice kako u muškoj tako i u ženskoj kategoriji će se igrati po sledećim pravilima:

- Utakmica će biti podeljena na dva poluvremena u trajanju od po 15 minuta. U grupama će se igrati "prljavo", dok će se od polufinala zadnjih pet minuta svakog poluvremena vreme meriti po rukometaškim pravilima. Od polufinala trajanje poluvremena je 20 min (15 prljavo + 5 sa zaustavljanjem)
- Ekipa će na terenu imati sedam igrača (6+1; maksimum 12)
- Ekipa ima neograničen broj izmena (letećih)
- Svaka ekipa ima po jedan time-out po poluvremenu u trajanju od jednog minuta

- Za oštrije startove (povlačenje za dres, namerno udaranje igrača u predelu vrata, povlačenje za dres u kontra-napadu, namerno igranje nogom) igrač se kažnjava sa 2 minuta neigranja
- Ukoliko igrač na utakmici dobije tri isključenja izbacuje se iz igre do kraja utakmice, ostatak ekipe nastavlja utakmicu naredna 2 minuta sa igračem manje
- Turnir se igra sa standardnom loptom za rukomet
- Utakmicu će voditi dvoje profesionalnih sudija na terenu i zapisničar za stolom pored terena
- U slučaju ulaska igrača sa klupe na teren tokom trajanja utakmice, ekipa se kažnjava isključenjem kapitena na 2 minuta
- U slučaju prekidanja kontra-napada ulaskom igrača sa klupe na teren, kapiten biva isključen na dva minuta, a protivnička ekipa dobija kazneni udarac, odnosno sedmerac
- U slučaju napada na sudiju ili bilo koje drugo službeno lice meč se prekida, a ekipa se automatski izbacuje iz daljeg takmičenja
- U slučaju ne pojavljivanja na utakmici, utakmica se registruje službenim rezultatom 10:0, a ekipi koja se nije pojavila se automatski oduzima jedan bod

Sva navedena pravila su u skladu sa pravilima Evropske kuće rukometa (EHF) i svako ne pridržavanje istih povlači automatsku diskvalifikaciju sa turnira.

Pravilnik za turnir u šahu

Na Primatijadi koja će se održati u periodu od 27.4. - 2.5.2016. biće održan turnir u šahu u muškoj i ženskoj konkurenciji. Tačan broj timova i grupa će se znati nakon zaključenja prijava timova 15.4.2016, a raspored po grupama nakon žrebanja koje će biti organizovano 27.4.2016. na prvom sastanku delegata.

Sistem takmičenja

Timovi će biti podeljeni u grupe na osnovu broja prijavljenih ekipa i igraće se dve faze, grupna i eliminaciona.

Tokom prva dva dana takmičenja, igraće se utakmice grupne faze po jednodružnom bod sistemu pri čemu će svaka ekipa makar jednom igrati dva meča u jednom danu. Iz grupa će ukupno proći četiri ekipe u polu-finale.

Pravo učešća na takmičenju

Pravo učešća na takmičenju imaju svi fakulteti učesnice sa pojednom ekipom sa fakulteta ukoliko ispunjavaju sledeće uslove:

- da u timu imaju isključivo igrače sa matičnog fakulteta
- da su prijavili ekipu do 15.4.2016.
- da igrači poseduju kod sebe indeks kao dokaz da pohađaju fakultet koji predstavljaju u sportskim takmičenjima

Propozicije takmičenja

Sve utakmice kako u muškoj tako i u ženskoj kategoriji će se igrati po sledećim pravilima:

- Partije u grupnoj fazi traju po 10 minuta, dok u eliminacionoj fazi traju po 15 minuta.
- Vreme se tokom trajanja meča ne zaustavlja osim u slučaju nepravilnosti.
- Utakmice se igraju sa standardnim figurama, tablom i satom.
- Ekipu čine tri igrača.
- Ekipa može maksimalno prijaviti 4 igrača za takmičenje, a 3 igrača po partiji.
- Ukoliko igrač bude dva puta opomenut zbog nepravilnosti u toku jedne partije, diskvalifikuje se iz daljeg učešća u partiji.
- U slučaju namernog izazivanja tuče na terenu, učesnici u tuči se direktno diskvalifikuju.

- U slučaju napada na službena lica (delegate i sudije) igrač se automatski isključuje bez prava zamene.
- Početni položaj figura, pomeranje figura su propisani pravilima FIDE.
- Način pomeranja figura - svaki potez se mora odigrati samo jednom rukom.
- Pod uslovom da iskaže svoju nameru (na primer, ako kaže "j'adoube" ili "popravljam") samo igrač koji je na potezu može popraviti jednu ili više figura na njihovim poljima.
- Ako igrač koji je na potezu:
 - a) dotakne svog kralja i topa on mora da rokira na tu stranu, ako je to pravilan potez
 - b) namerno dotakne topa, a potom kralja, onda ne može da rokira na tu stranu u tom potezu i situacija će se rukovoditi članom "...mora da pomeri prvu figuru koju je dotakao, pod uslovom da ona može da se pomeri".
 - c) u nameri da rokira, dotakne kralja, a potom topa, a rokada sa ovim topom nije pravilna, igrač mora da povuče drugi pravilan potez svojim kraljem (što može uključiti rokadu sa drugim topom). Ako kralj ne može da izvrši bilo koji pravilan potez, igrač može da povuče bilo koji pravilan potez.
 - d) promovise pešaka, izbor figure je završen kada je figura dotakla polje promocije.
- **Promocija** se može izvesti na više načina:
 - 1) pešak ne mora da se postavi na izlazno polje
 - 2) uklanjnje pešaka i postavljanje nove figure na polje se može vršiti bilo kojim redosledom.
Ako protivnikova figura stoji na polju promocije, ona mora biti uzeta.
- Kada se, kao pravilan potez ili deo pravilnog poteza, figura ispusti na polje, ona ne može da se pomeri na drugo polje u tom potezu. Smatra se da je potez odigran u slučaju:
 - a) uzimanja, kada je uzeta figura uklonjena sa šahovske table i kada je igrač ostavio svoju figuru na njeno novo polje, ispustivši uzetu figuru iz ruke.
 - b) rokade, kada je protivnik ispustio iz ruke topa i to na polje preko koga je kralj prethodno prešao. Kada igrač ispusti kralja iz ruke, potez još nije odigran, ali igrač nema više pravo da načini bilo koji potez sem rokade na tu stranu, ako je moguća. Ako rokada na tu stranu nije moguća, igrač mora da odigra neki drugi ispravan potez svojim kraljem (što može da uključi rokadu sa drugim topom). Ako kralj nema ispravnih poteza, igrač može odigrati bilo koji ispravni potez.
 - c) promocije, kada je igrač ispustio novu figuru na polje promocije iz ruke i kada je pešak uklonjen sa table.
- Igrač gubi pravo da reklamira povredu nabrojanih pravila od strane drugog igrača, onog trenutka kada dotakne figuru s namerom da je pomeri ili uzme.
- **Završetak partije:**
 - a) Partiju je pobedio igrač koji je matirao protivničkog kralja. Ovo momentalno završava partiju, pod uslovom da je potez koji je doveo do matne pozicije izveden u skladu sa pravilima
 - b) Partija je dobijena za igrača čiji je protivnik izjavio da se predaje. Ovo momentalno završava partiju.

- c) Partija je remi kada igrač na potezu nema više ispravnih poteza na raspolaganju i kad njegov kralj nije u šahu. Tada se kaže da se partija završila patom. Ovo momentalno završava partiju, pod uslovom da je potez koji je doveo do pat pozicije bio u skladu sa pravilima.
- d) Partija je remi kada je nastupila pozicija u kojoj niti jedan od igrača ne može da matira svog protivnika bilo kojom serijom ispravnih poteza. Za tu poziciju se kaže da je „mrtav remi“. Ovo momentalno završava partiju, pod uslovom da je potez usled kojeg je nastala pozicija bio u skladu sa pravilima.
- e) Partija je remi dogovorom dva igrača tokom partije. To momentalno završava partiju.
- f) Partija može biti remi ako se identična pozicija pojavi ili ako se pojavila za tablom najmanje tri puta.
- g) Partija može biti remi ako je svaki igrač povukao barem poslednjih 50 poteza bez pomeranja bilo kog pešaka i bez uzimanja bilo koje figure.
- **Šahovski sat** ima dva pokazivača vremena, povezana međusobno na taj način da u istom vremenu samo jedan od njih može da radi. Sat u Pravilima šaha označava jedan od dva pokazivača vremena. Svaki od pokazivača vremena ima zastavicu. Pad zastavice označava da je vreme dodeljeno igraču isteklo.
 - Igrač mora da pritisne svoj sat istom rukom kojom je odigrao potez. Zabranjeno je da igrač drži prst na satu ili da maše iznad njega.
 - Pre početka partije sudija će odlučiti gde će šahovski sat biti postavljen.
 - U vremenu označenom za početak partije, pušta se sat belog.
 - Smatra se da je zastavica pala kad to sudija primeti ili kada bilo koji od igrača pravilno reklamira taj događaj.
 - Svaka indikacija koju pokaže šahovski sat se smatra konačnom u odsustvu bilo kojeg očiglednog kvara. Šahovski sat sa očiglednim kvarom će biti zamenjen od strane sudije, koji će na najbolji način presuditi prilikom odlučivanja koje će vreme biti prikazano na satu koji je zamenjen.
 - Ako partija mora biti prekinuta, sudija će zaustaviti šahovski sat.
 - Igrač može zaustaviti šahovski sat samo ako traži pomoć sudije, na primer pri promociji, gde mu figura koju želi da promovise nije pri ruci.
 - Sudija će odlučiti kada partija počinje ponovo.
 - Ako igrač zaustavi šahovski sat u nameri da traži pomoć sudije, sudija će odlučiti da li je igrač imao i jedan valjani razlog da to uradi. Ako igrač nije imao valjani razlog da zaustavi šahovski sat, igrač će biti kažnjen.
 - Opcije koje **sudija** ima na raspolaganju:
 - a) upozorenje
 - b) dodavanje vremena protivniku
 - c) oduzimanje vremena igraču koji krši pravila.
 - d) povećanje osvojenih poena u partiji od strane protivnika, do maksimalnog broja koji je moguć u toj partiji.
 - e) smanjenje broja poena osvojenih u partiji igraču koji krši pravila.
 - f) proglašavanje partije izgubljenom za igrača koji krši pravila (sudija će takođe odlučiti o rezultatu protivnika).
 - g) najavljivanje kazne unapred

- h) isključenje sa takmičenja.
- U slučaju povlačenja ekipe sa terena pre završetka meča, utakmica se automatski registruje službenim rezultatom 3:0 u korist protivnika i ekipa koja se povukla sa terena se kažnjava automatskim oduzimanjem jednog boda.

Sva navedena pravila su u skladu sa pravilima svetske šahovske federacije (FIDE), koja su stupila na snagu 01.07.2014. godine i svako ne pridržavanje istih povlači automatsku diskvalifikaciju sa turnira.

Pravilnik za takmičenje u plivanju

Na Primatijadi koja će se održati u periodu od 27.4. - 2.5.2016. biće održano takmičenje u plivanju u muškoj i ženskoj konkurenciji. Tačan broj timova i grupa će se znati nakon zaključenja prijave timova 15.4.2016, a raspored nakon žrebanja koje će biti organizovano 27.4.2016. na prvom sastanku delegata.

Sistem takmičenja

Takmičenje u plivanju će se održati u sledećim disciplinama : 50 i 100m prsno, kraul, leđno, slobodnim stilom i takmičenje u štafetama 4*25m i 4*50m mešovito.

Takmičenje u plivanju će se održati u okviru četiri takmičarska dana, pri čemu će se prvog takmičarskog dana održavati kvalifikacione trke u disciplinama na 50m i u štafetama na 25 m. Drugog takmičarskog dana će se održati kvalifikacione trke u disciplinama na 100m i u štafetama na 50m. Treći i četvrti takmičarski dan su rezervisani za polufinalne i finalne trke u svim disciplinama.

Pravo učešća na takmičenju

Pravo učešća na takmičenju imaju svi fakulteti učesnice sa po jednom ekipom sa fakulteta ukoliko ispunjavaju sledeće uslove:

- da u timu imaju isključivo igrače sa matičnog fakulteta
- da su prijavili ekipu do 15.4.2016.
- da igrači poseduju kod sebe indeks kao dokaz da pohađaju fakultet koji predstavljaju u sportskim takmičenjima
- Da su takmičari odlični plivači i da poznaju pravilne tehnike plivanja

Propozicije takmičenja

- U okviru jedne trke plivaće maksimalno četiri takmičara
- Svaki fakultet ima pravo da prijavi po jednog takmičara po pojedinačnoj disciplini
- Štafeta broji četiri člana od kojih svaki od članova pliva po jedan stil po sledećem redosledu: leđno, delfin, prsno, kraul
- Broj kvalifikacionih trka će se odrediti na osnovu broja prijavljenih plivača
- U polufinalne trke će se plasirati 10 plivača sa najbržim vremenom plivanja
- Sastav polufinalnih grupa će biti određen žrebom pri čemu će dva takmičara sa najbržim vremenima biti razdvojena u dve takmičarske grupe

- U finalne borbe će se plasirati 4 plivača koja su se plasirala na neko od prva dva mesta u polufinalnim grupama
- O vremenima će voditi računa sudije i jedno lice zaduženo za merenje vremena
- Svaki plivač se mora držati svoje staze i ne sme da dodiruje tzv. konopce koji razdvajaju staze
- Prelazak u stazu drugog takmičara se sankcioniše isključenjem iz trke, a trka će se ponoviti
- Početak trke je sa daske za skakanje i označava ga jedan od sudija pomoću pistoljke
- Plivač može jednom da skoči u bazen pre sudijskog znaka
- Drugo uskakanje u bazen pre sudijskog znaka povlači diskvalifikaciju sa takmičenja
- Na kraju takmičenja biće proglašen ukupni pobednik plivačkog takmičenja koji će dobiti pehar za pobednika po sistemu bodovanja medalja (zlatna 3 boda, srebrna 2 boda, bronzana 1 bod)

Sva pravila i propisi su u skladu sa pravilima i propisima Evropske plivačke federacije (LEN) i svako nepoštovanje istih povlači automatsku diskvalifikaciju sa takmičenja.

Pravilnik za turnir u stonom tenisu

Na Primatijadi koja će se održati u periodu od 27.4. - 2.5.2016. biće održan turnir u stonom tenisu u muškoj i ženskoj konkurenciji. Tačan broj timova i grupa će se znati nakon zaključenja prijave timova 15.4.2016, a raspored po grupama nakon žrebanja koje će biti organizovano 27.4.2016 na prvom sastanku delegata.

Sistem takmičenja

Timovi će biti podeljeni u grupe na osnovu broja prijavljenih ekipa i igraće se dve faze, grupna i eliminaciona.

Tokom prva dva dana takmičenja, igraće se utakmice grupne faze po jednokružnom bod sistemu pri čemu će svaka ekipa makar jednom igrati dve utakmice u jednom danu. Iz grupa će ukupno proći četiri ekipe u polu-finale.

Pravo učešća na takmičenju

Pravo učešća na takmičenju imaju svi fakulteti učesnice sa po jednom ekipom sa fakulteta ukoliko ispunjavaju sledeće uslove:

- da u timu imaju isključivo igrače sa matičnog fakulteta
- da su prijavili ekipu do 15.4.2016.
- da igrači poseduju kod sebe indeks kao dokaz da pohađaju fakultet koji predstavljaju u sportskim takmičenjima

Propozicije takmičenja

- Ekipu čine dva takmičara
- Jedan meč između dve ekipe se igra po principu igranja dva različita takmičara u singlu. Ukoliko rezultat nakon pojedinačnih mečeva bude nerešen, o pobedniku odlučuje meč u takozvanom dublu
- Meč između pojedinačnih takmičara do polufinalnih borbi traje dok jedan igrač ne osvoji tri seta, koji se igra do 11 dobijenih gemova.
- U slučaju da rezultat bude 11:11 u poenima, igra se nastavlja dok neki igrač ne stvori razliku od dva poena
- Tokom serviranja igrača u publici mora biti apsolutna tišina
- Gledalac koji ne poštuje pravilo o apsolutnoj tišini bice udaljen sa tribina

- Igrač ne sme ometati protivnickog igrača gestikulacijama i povicima tokom trajanja poena i prilikom izvođenja servisa
- Meč vodi jedan glavni sudija
- Loptice i rekete obezbedjuje organizator

Svi propisi su u skladu sa pravilima i propisima svetske stonoteniske asocijacije i svako nepoštovanje istih povlaci sa sobom automatsko isključenje sa takmičenja.