

TURNIR U ŠAHU

Svi mečevi će se odigravati po sledećim pravilima

1. Turnir će se odvijati u muškoj i ženskoj konkurenciji
2. Turnir je ekipnog karaktera - svaka ekipa treba da ima tri člana
3. Spisak članova ekipe i kopije indeksa se moraju dostaviti pre početka turnira koordinatoru i on ostaje stalan do kraja istog
4. Ukoliko je neophodno, ekipe mogu da zamene člana svoje ekipe isključivo studentom sa istog fakulteta kojem ekipa pripada. Kao dokaz da je novi član student tog fakulteta treba dostaviti overenu kopiju indeksa ili original indeks na uvid
5. Muška ekipa može da ima ženskog člana, ali ženska ne može da ima muškog člana
6. Svaki takmičar ima 15 minuta za svoju igru, u mečevima će biti korišćeni drveni satovi (nema bonus vremena osim ako se ne napravi nemoguć potez)
7. Igrač koji je uzeo figuru u ruku, obavezan je da odigra sa tom figurom osim ukoliko potez nije moguć (princip taknuto maknuto). Igrač je obavezan da rukom kojom odigrava potez, istom rukom pritiska i sat
8. Ukoliko igrač odigra nemoguć potez, protivniku se dodaje dva minuta na postojeće vreme
9. Ukoliko igrač odigra nemoguć potez a ne pritisne sat, igrač može odabrati drugu figuru za odigravanje poteza.
10. Ukoliko dođe do remi pozicije (igrač ostane sa dva skakača, oba igrača imaju samo kraljeve, pat ili nemogućnost isterivanja pešaka do krajnjeg polja) partija se prekida
11. Igraču je zabranjena svaka komunikacija sa okolinom. Ako koordinator utvrdi da je komunikacija postojala a odnosi se na igru, igrač automatski gubi partiju. Zabranjeno je svako glasno komentarisanje partije od strane publike.
12. Partija se može završiti matom, remijem ili padom zastavice protivničkog igrača. Mat se ne priznaje ukoliko je igraču predhodno pala zastavica.
13. Pravilo reklamacije remija ima jača strana kojoj istekne vreme (igrač koji ima kraljicu više; dva topa više; ukoliko ima figuru kojom može da matira protivnika, a protivnik nema takvu figuru).
14. Ekipa pobeđuje ako dva takmičara iz ekipe ostvare pobedu ili jedan takmičar ostvari pobedu, a druga dva takmičara ostvare remi
15. Ukoliko nakon završetka partija budu sva tri remija igra se jedan meč između dva takmičara, po jedan iz svake ekipe po izboru, dok jedan od takmičara ne ostvari pobedu (meč je na isti način vremenski ograničen)
16. Turnir će se odigravati po sistemu „eliminacija“ – ekipa koja izgubi meč, ispada iz daljeg takmičenja; ekipe koje ispadnu u polufinalu igraju za treće mesto

17. Učesnik je dužan da poštuje vremenski definisane termine, a nepojavlivanjem na meču protivnik automatski ostvaruje pobedu tako što se vreme pušta i nakon pada zastavice meč je završen.
18. Učesnici se obavezuju da će se na turniru ponašati kolegijalno i na akademskom nivou i poštovati sudije i pravila turnira. U slučaju da učesnik ima primedbe dužan je da se obrati koordinadoru.