

Pravila igre u stonom tenisu

Sve utakmice na Primatijadi se igraju po sledećim pravilima:

- Ekipu čine minimum dva, a maksimalno tri igrača.
- Pobjednik je ekipa koja prva stigne do 2 pobjede. U slučaju nerešenog rezultata, igra se treći odlučujući meč u dubl konkurenciji (u njemu mora nastupiti bar jedan igrač koji je igrao u singl konkurenciji)
- Meč se po pravilu igra na 2 dobijena seta. Može se odigrati maksimalno 3 seta. Posle svakog odigranog seta, igrači menjaju strane.
- Set pobjeđuje igrač ili par koji prvi osvoji 11 poena. Ako oba igrača ili para osvoje po 10 poena, pobjednik je onaj ko postigne razliku od dva poena.
- Prilikom serviranja, server izbacuje loptu skoro vertikalno, bez dodavanja rotacije, najmanje 16 cm iznad stola. Server udara da prvo dodirne njegovu polovinu stola, a zatim polje primaoca. Ukoliko loptica dodirne mrežu, servis se ponavlja, pod uslovom da je osim dodirivanja mrežice servis bio ispravan (nema ograničenja za 'nec' servis, tj. nema oduzimanja poena igraču ukoliko više puta odservira ispravan servis pri kome je loptica kačila mrežicu).
- Ukoliko server pri servisu ne pogodi već bačenu lopticu, to se računa kao greška i protivnik osvaja poen.
- Svaki igrač servira dva puta, nakon čega protivnik dobija servis. Izuzetak je ako se igra produžetak seta, npr. pri rezultatu 10:10, tada svaki igrač servira naizmenično (promena servisa posle svakog poena).
- U igri dublova, server mora servirati dijagonalno iz svoje desne polovine u protivničku. Kod pojedinačne igre nema ograničenja.
- Pre udarca, loptica sme samo jednom odskočiti na igračevoj sopstvenoj polovini stola.
- Nije dozvoljeno, kao u tenisu, lopticu udariti iz voleja (pre nego što odskoči).
- Pre nego što loptica padne na protivničku polovinu stola, sme dodirnuti jedino mrežu i njene držače. Ukoliko loptica dodirne bilo koji drugi predmet (plafon ili zid), poen se dodeljuje protivniku.
- Loptica je ispravna ukoliko pogodi isključivo gornju površinu ili ivice, ali ne i bočne strane stola.
- U igri parova (dubl) važi sledeća razmena udaraca: server servira - primalac vraća - serverov partner vraća - primaočev partner vraća, nakon čega se nastavlja ovako uspostavljen redosled.
- Igrači imaju pravo na zagrevanje na stolu u trajanju do 2 minuta pre početka samog meča.
- Između svaka dva seta pravi se 1 minut odmora
- Igrač ima pravo na jedan „time out“ u trajanju do jednog minuta u toku meča (zahtev za „time out“ može da se uputi samo između poena).
- Ako isti igrač treba da nastupi odmah nakon odigranog meča, ima pravo na pauzu od 5 minuta.

- Svako odugovlačenje ili ometanje igre od strane nekog igrača, sudija sankcioniše opomenom u vidu žutog kartona. Ukoliko igrač ponovi prestup, sudija prekida meč, i on se dodeljuje protivniku službenim rezultatom 2:0

-