

## Pravila igre u košarci

Košarkaški turnir će se igrati po sledećim pravilima:

- Utkmice i u grupnoj, i u eliminacionoj fazi takmičenja traju 4 x 6 minuta prljavo (poslednjih 3 minuta utakmice se štopuje) u muškoj, a 4 x 4 minuta prljavo (poslednjih 2 minuta se štopuje) u ženskoj konkurenciji.
- Utkmice se igraju sa standardnom košarkaskom loptom
- Ekipo na terenu čine 5 igrača
- Svaka ekipa može prijaviti maksimalno 10 igrača za utakmicu
- Na kraju svake utakmice kapiteni ekipa dužni su da potpišu zapisnik sa odigranog meča i time potvrđuju regularnost odigrane utakmice.
- Ekipa ima pravo na neograničen broj izmena
- Svaka ekipa ima pravo na po jedan time-out po poluvremenu u trajanju od 1 minuta (u grupnoj fazi), dok u eliminacionoj fazi ima po dva time-outa po poluvremenu od 1 minut
- U slučaju nerešenog rezultata o pobedniku odlučuje produžetak u trajanju od 3 minuta prljavo gde se poslednji minut štopuje. U slučaju nerešenog ishoda igra se novi produžetak po istim pravilima.
- Svaka ekipa ima bonus od 5 faulova po poluvremenu. Nakon izlaska iz bonusa,svaki faul se sankcioniše izvođenjem dva slobodna bacanja.
- Svaki igrač može da napravi maksimalno 5 faulova po utakmici. Nakon petog faula igrač se sankcioniše isključenjem sa utakmice a umesto njega odmah ulazi drugi igrač.
- Ekipa ne sme da ima manje od 4 igrača na terenu, u suportnom se ekipa diskvalifikuje.
- Napad ekipe može da traje maksimalno 24 sekunde o čemu vodi računa zapisničar pored terena koji glasovno upozorava ekipu na 5 sekundi pre isteka napada, a signalizira istek napada sirenom.
- Lopta se mora preneti preko pola igrališta u roku od 8 sekundi.
- Pobeda u grupnoj fazi donosi dva boda, a poraz jedan.
- U slučaju povlačenja ekipe sa terena, utakmica se registruje službenim rezultatom 20:0 za protivničku ekipu, a ekipa koja se povukla sa terena se kažnjava oduzimanjem dva boda.
- U slučaju nepojavljivanja neke od ekipa na utakmici, protivnička ekipa, sudije i delegat dužni su da sačekaju ekipu koja se nije pojavila maksimalno 5 minuta. Ukoliko se ekipa ne pojavi ni do tada, utakmica se registruje službenim rezultatom 20:0, a ekipa koja se nije pojavila se kažnjava oduzimanjem dva boda.
- U slučaju ulaska rezervnih igrača u teren u toku utakmice, a da to sudija prethodno nije dozvolio, ekipa se kažnjava tehničkom greškom i protivnička ekipa dobija dva slobodna bacanja i novi napad.
- Ukoliko u grupnoj fazi dva ili više tima imaju isti broj bodova, o poretku će odlučivati sledeći faktori po navedenom redu: međusobni duel, koš razlika, broj postignutih koševa, žreb